

Pravidla ESA WWI

Verze 2011

1. Model

Model musí být polomaketa skutečného vojenského letounu postaveného včetně do roku 1918. Turnaje se mohou zúčastnit pouze modely víceplošníků (>1) s pevným podvozkem (jen v případě že takový měl originál)

Rozpětí jednomotorového modelu: 700 – 860 mm

Rozpětí vícemotorového modelu: 700 – 1000 mm

Další rozměry modelu se dopočítávají ve stejném měřítku, jaké vychází z poměru rozpětí s odchylkou +/- 3 cm

Materiál, ze kterého je model postaven jsou veškerého druhu pěny: EPP, polystyren, styrodur, depron. Náběžná a odtoková hrana, ocasní plocha nesmí být vyztužené tvrdými materiály, např. uhlí, sklo, dřevo a podobně. Povolené jsou nosníky i podélné vyztužení trupu pomocí úhlových, dřevěných a jiných lišt.

Celý model musí být vytvořený z „lehkých materiálů“

Řezy na náběžné hraně a také jiné materiály, které usnadní odstříhnutí stuhu včetně lepidla, pásky, pasty jsou zakázány. Náběžná hrana musí být čistá.

2. Motor

Elektromotor libovolný (kartáčkový nebo bezkartáčkový)

Osa motorů nesmí vyčnívat mimo vrtule. Vrtule musí být připevněné na kryt anebo na propsaver.

3. Akumulátory

Jednomotorové modely:

Akumulátory max. 15Wh (např.: 11,1V*1350mAh /1000=14,98Wh anebo 7,4V*2000mAh=14,8Wh)

Vícemotorové modely:

Akumulátory max. 28Wh (např.: 2*11,1V*1250mAh/1000=27,75Wh anebo 11,1V*2500mAh/1000=27,75Wh)

POZOR!!! $V * \text{mAh} / 1000 = \text{Wh}$ Při výpočtu bereme jmenovité parametry akumulátorů

4. Vrtule

Libovolné, tovární vhodné s modelem a motorem.

5. Hmotnost modelu

Modely jednomotorové:
min 200g, max 550g

Vícemotorové modely:
max 550g

6. Stuha

Délka stuhu 10 m, šířka 1cm, vyrobená z krepového papíru. Její konec (20-30 cm) musí být označen jinou barvou.

7. Letová zóna

Bezpečnostní linie musí být zřetelně vytýčená a platí až do konce turnaje.

----- přistávací linie 20m -----
----- bezpečnostní linie 2m-----
----- startovní bloky 0 m-----
----- pohotovostní linie 5-8m-----
----- divácká linie 10-15m-----

8. Lety

Letový čas – 5 min. Turnaj tvoří aspoň 2 kola a finále. Pilot musí být schopen provozovat vysílač na nejméně dvou frekvencích i mít možnost změny frekvencí. Počet pilotů během letu min. 2 max. 7

30 vteřin před startem se modely i vysílače nacházejí před startovními bloky, a všichni piloti spolu s pomocníky na pohotovostní linii. Po signálu piloti a pomocníky běží ke svým strojům a startují k souboji. Letoun může být odstartován z ruky nebo ze země. Za start ze země pilot obdrží prémii. Doba letu je skutečnou dobou pobývání modelu ve vzduchu během boje. Úmysl vkročit do letové zóny je pilot nebo jeho pomocník povinen obdržet souhlas rozhodčího a oznámit ostatním závodníkům. Bude-li stuha během startu odstřižena, zkrácena, zamotaná, závodník je povinen přistát a navázat novou stuhu.

Za přistání v přistávací zóně, po signálu k ukončení boje, závodník získává dodatečné body.

POZOR 1: V případě deště je pomocník nebo rozhodčí povinen se nacházet vedle modelu a ochránit stuhu před zmoknutím.

POZOR 2: Nastane-li situace, kdy se stanou podmínky během turnaje nevyhovující (příliš velký počet závodníků, dešť) lze najednou připustit ke startu více než 7 závodníků, pouze když bude o tom rozhodnuto před zahájením turnaje.

9. Bezpečnostní linie

Za překročení linie ve vzduchu je považováno, překročí-li model linii celý. Při překročení na zemi je určující poloha motoru letounu. U vícemotorového letounu je určující ten motor, kterým došlo k překročení. Při prvním porušení bezpečnostní linie během turnaje je pilot penalizován ztrátou bodů. Při druhém porušení linie pilot musí okamžitě přistát a je diskvalifikován. Pilot neztratí součet dosažených bodů až ke překročení linie po druhé.

10. Přistávací zóna/zóna pozemních cílů

20 m za bezpečnostní linie se nachází linie omezující přistávací zónu a pozemních cílů. Úmysl vkročit do letové zóny je nutné oznámit hlavnímu rozhodčímu, který dává souhlas. V tom okamžiku útok na pozemní cíle je zakázán, a je nutné zachovat opatrnost.

11. Odstřihnutí stuhu

Závodník, který ve vzduchu odstřihne stuhu upevněnou na soupeřově modelu, získává 100 bodů. Jestliže dojde k seku stuhu zachycené během souboje na protivníkově modelu, získává také 100 bodů. Ztráta zachycené stuhu nepůsobí úbytek bodů za ochranu. Bodované jsou pouze seky stuh připevněných do modelu (nikoliv padajících). Jestliže během souboje pilot odstřihne současně (v jeden okamžik) více částí stuhu najednou, nebo zasáhne více stuh vlajících za jedním letounem obdrží body za jedno odstřižení. Dojde-li během útoku současně ke odstřihnutí stuhu a kolizi, pilot získává body pouze když je schopen pokračovat let. Jestliže spadá anebo plachtí, body za odstřihnutí nezískává.

12. Ochranná přilba

Používání přilby pro závodníky, pomocníky a rozhodčí není povinné, avšak doporučené.

13. Výměna modelu

Závodník během boji nesmí model měnit. Výměnu lze provést v následujícím boji. Závodník smí mít libovolný počet modelu. Během boje je výměna akumulátoru nedovolená.

14. Bodové hodnocení

Pasivita – 50 bodů
Překročení bezpečnostní lini – 200 bodů
Zachování vlastní stuhu + 50 bodů
Odstřihnutí stuhu + 100 bodů
Odstřihnutí sloupu + 30 bodů
Start ze země + 10 bodů
Přistání v zóně + 10 bodů
Každé dokončené 3 vteřiny letu + 1 bod
Kolize 0 bodů

POZOR! Dodatečné body lze získat jestli let byl delší než 10 vteřin.

Veškerá jiná pravidla, které nejsou tady zahrnuté, upravuje pravidlo Aircombat WWII. Týče se to zvláště bezpečnosti létů a diváků.