

# Regulamin ESA WWI

Wersja 2011

## 1. Model

Model musi być półmakiętą rzeczywistego samolotu wojskowego wyprodukowanego do roku 1918 włącznie. W zawodach mogą brać udział wyłącznie modele wielopłatów (>1) wyposażonych w podwozie stałe (pod warunkiem, że oryginał takie posiadał).

Rozpiętość modelu jednosilnikowego: 700 – 860 mm

Rozpiętość modelu wielosilnikowego: 700- 1000 mm

Pozostałe wymiary wynikają z przeliczenia skali do rozpiętości z odchyłką +/- 3cm

Materiał, z którego wykonany jest model to wszelkiego rodzaju pianki typu: EPP, styropian, styrodur, depron. Nie wolno stosować wzmocnień natarcia, spływu skrzydła oraz stateczników żadnymi materiałami twardymi typu węgiel, szkło, drewno itp. Wolno stosować dźwigary i wzdłużne wzmocnienia kadłuba za pomocą prętów (listew) węglowych, szklanych lub wykonanych z innych materiałów.

Model musi w całości być wykonany z "miękkiego" materiału.

Zabronione jest stosowanie zacięć na natarciu, oraz innych materiałów ułatwiających cięcie taśmy, dotyczy to również wszelkiego rodzaju past, klejów, taśm. Natarcie musi być Czyste!!!

## 2. Silnik

Silnik elektryczny dowolny (szczotkowy lub bezszczotkowy).

Oś silnika nie może wystawać poza śmigło, tzn. śmigło montowane na kołpak lub na propsaver.

## 3. Zasilanie

Modele jednosilnikowe:

Akumulatory max 15Wh (np.: 11,1V\*1350mAh /1000=14,98Wh lub 7,4V\*2000mAh=14,8Wh)

Modele wielosilnikowe:

Akumulatory max 28Wh (np.: 2\*11,1V\*1250mAh/1000=27,75Wh lub 11,1V\*2500mAh/1000=27,75Wh)

Uwaga!!! V\*mAh/1000=Wh ; do obliczeń bierzemy znamionowe parametry akumulatorów !!!

## 4. Śmigła

Śmigła dowolne fabryczne, dobrane do modelu i silnika.

## 5. Waga modelu

Jednosilnikowy min 200g max 550g

Wielosilnikowy max 550g

## 6. Taśma

Długość taśmy 10m, szer. 1cm wykonana z bibuły (krepina). Zaznaczona na końcu(20-30cm) np. pisakiem lub innym kolorem taśmy.

## 7. Strefa lotów

Linia bezpieczeństwa musi być wyłożona przed rozpoczęciem lotów i obowiązuje aż do zakończenia zawodów.

----- strefa lądowania 20m -----

----- linia bezpieczeństwa 2m-----

----- -LINIA PILOTÓW 0 m-----

-----linia gotowości 5-8m-----

-----strefa widzów 10-15m-----

## 8. Loty

Czas lotu wynosi 5 min. W czasie zawodów muszą odbyć się minimum dwa loty i finał. Każdy zawodnik zobowiązany jest do posiadania min.2 pakietów accu i powinien mieć możliwość zmiany kanału radiowego. Ilość zawodników w jednym locie min.2 i max. 7.

Na 30s przed startem modele oraz nadajniki znajdują się przed linią pilotów, a zawodnicy i ewentualni pomocnicy na linii gotowości. Po sygnale dobiegają do modeli i wykonują start. Start modelu można wykonać „z ręki” lub z ziemi. Za start z ziemi zawodnik otrzymuje dodatkowe punkty. Czas lotu jest rzeczywistym czasem przebywania modelu w powietrzu podczas walki. W czasie walki zawodnik lub jego pomocnik może podjąć model w strefie lotów za zgodą sędziego bezpieczeństwa i zasygnalizowaniu innym zawodnikom. Jeżeli w czasie startu modelu taśma zostanie oderwana, skrócona lub zawinięta zawodnik jest zobowiązany do wylądowania i podłączenia nowej taśmy.

Łądowanie po sygnale zakończenia walki i wykonane w strefie lądować premiuwane jest dodatkowymi punktami.

Uwaga 1. W przypadku deszczu pomocnik lub sędzia powinien znajdować się przy modelu i zobowiązany jest do ochrony taśmy przed zamoczeniem.

Uwaga 2: Jeśli rozegranie zawodów w wyznaczonym terminie jest niemożliwe ze względów technicznych (duża liczba startujących, opady deszczu) dopuszcza się start większej ilości zawodników niż 7 w jednej walce pod warunkiem, że zostanie to ustalone przed rozpoczęciem zawodów.

## 9. Linia bezpieczeństwa.

Przekroczenie linii może być zarówno, gdy model jest w powietrzu lub gdy porusza się na ziemi. Gdy model leci musi być wyraźnie cały po za linią. Na ziemi liczy się położenie silnika. Jeśli model ma kilka silników liczy się ten co przekroczył linię bezpieczeństwa.

Za pierwsze przekroczenie linii bezpieczeństwa modelem podczas zawodów, pilot otrzymuje punkty karne. Po drugim przekroczeniu pilot otrzymuje punkty karne oraz musi natychmiast wylądować jeśli jeszcze leci i nie bierze dalej udziału w zawodach. Zachowuje swój dorobek punktowy zdobyty do czasu drugiego przekroczenia linii bezpieczeństwa.

## 10. Strefa lądowania/strefa celów naziemnych

W odległości 20 metrów od linii bezpieczeństwa znajduje się równoległa do niej linia ograniczająca strefę lądowania i celów naziemnych. Wejście do tej strefy podczas lotów musi być wcześniej zasygnalizowane sędziemu głównemu, który udziela zgody na wejście do strefy. W tym czasie zabroniony jest atak na cele naziemne. **Należy zachować szczególną ostrożność!!!**

## 11. Cięcie taśmy.

Zawodnik, który utnie taśmę przeciwnika w powietrzu otrzymuje 100 punktów. Jeśli do modelu przytrzyma się taśma przeciwnika to stosuje się następującą zasadę:

Cięcie wykonane na tej taśmie liczy się jako normalne cięcie i zawodnik, który tego dokonał otrzymuje 100p. Utrata takiej przyklepionej taśmy nie powoduje utraty punktów za ochronę.

Liczą się cięcia taśm przyklepionych do modelu (nie już spadających). Jeśli podczas jednego ataku jest ucięte kilka taśm, lub kilka jest zrobionych na tej samej taśmie to liczy się tylko jedno cięcie.

Jeśli atakujący samolot jednocześnie utnie taśmę przeciwnika i go strąci wskutek kolizji podczas tego samego ataku/nalotu cięcie jest liczone pod warunkiem, że samolot, który uciął taśmę może kontynuować lot. Jeśli spada/szybuje to nie ma punktów za to cięcie.

## 12. Ochrona głowy

Zawodnicy, pomocnicy oraz sędziowie nie mają obowiązku posiadania nakrycia/ochrony głowy, ale zalecane jest jej stosowanie.

## 13. Zmiana modelu

Zawodnik w czasie trwania walki nie może zmieniać modelu. Zmiana może nastąpić w następnej walce. Zawodnik może posiadać dowolną ilość modeli. W czasie trwania walki niedozwolona jest wymiana akumulatorów.

## 14. Punktacja

Unikanie walki - 50pkt

Przekroczenie linii bezpieczeństwa – 200pkt

Ochrona taśmy + 50pkt

Obcięcie taśmy + 100pkt

Obcięcie słupka +30pkt

Start z ziemi +10pkt

Łądowanie w strefie + 10pkt

Za każde 3sek.lotu +1pkt

Kolizje 0

Uwaga: Punkty dodatkowe przyznawane są wówczas, jeśli lot trwał dłużej niż 10 sekund.

**Wszelkie inne zasady nie ujęte w tym regulaminie reguluje regulamin Aircombat WWII.  
Zwłaszcza dotyczy to bezpieczeństwa lotów i widzów.**